

COMPTE RENDU DU TOURNOI DES 14-15 FEVRIER 2004

Ce premier tournoi de 2004 a réussi a attirer seize joueurs en dépit d'un choix de dates plutôt malheureux. On espère que le prochain réunira une vingtaine de concurrents, mais avant de parler du prochain voyons le bilan de ce tournoi de février.

Ambiance générale

Comme dans les éditions précédentes l'équipe de joueurs a été très agréable, les joueurs ont accepté que leurs adversaires revoient certains choix lors de leurs parties. En bref une bonne ambiance ludique et pas d'esprit compétitif abusé, un tournoi comme on les aime.

Les armées en présence

Il y avait 16 participants à ce tournoi dont voici la liste en ordre alphabétique ainsi que l'armée jouée par chacun des joueurs.

- Bahri Malik : Skaven
- Bourjault Julien : Hauts Elfes
- Chevrier Vincent : Hauts Elfes
- Chopin-Hienard Adrian : Empire
- Couvreur Olivier : Comtes Vampire
- Delabre Pierre-Alain : Elfes noirs
- Deuzaël Julien : Empire
- Elmerich Louis : Chaos
- Girardin Gauthier : Bretonnien
- Masini arnaud : Hauts Elfes
- Maupin Mathieu : Hauts Elfes
- Tilman Jerome : Comtes Vampire
- Tisserant Dorian : Orque et Gobelins
- Velle Rachid : Hauts Elfes
- Viard Alexandre : Chaos
- Viard Claude : Empire

Les armées n'étaient pas toutes peintes, mais beaucoup ont fait des efforts. 13 armées sur 16 était plus de moitié peintes et 6 l'étaient totalement. La note de peinture a motivé plus d'un participants dans son travail de peinture, on espère avoir un jour que des armées peintes sans avoir à l'obliger. Certaines listes d'armées étaient plus puissantes que d'autres, mais les joueurs n'ont pas cherché à optimiser et ils ont préféré privilégier le plaisir du jeu.

Déroulement des matchs

Le tournoi s'est fait en 7 manches, joué dans le week-end entre le samedi 9h30 et le dimanche 17h, ces parties ont toutes durées 6 tours sans aucune limite de temps. Les joueurs n'ont pas eu à rencontrer les mêmes adversaires dans le week-end, et ils ont pu passer sur un maximum de tables différentes. Chaque partie s'est déroulée sur une table de 1,20 m par 2 m, en utilisant le scénario bataille rangée du livre de règles de Warhammer.

Les joueurs ont aimé se battre sur des tables bien fournies en décors, avec des thèmes divers et variés, allant du Vieux Monde à la Lustrie et passant par Khemri et Norsca. Nous avions deux tables supplémentaires pour le nombre de participants, deux personnes qui sont passés pour voir le samedi sont revenus le dimanche pour pouvoir jouer sur une des tables supplémentaires, et participeront peut-être au prochain tournoi.

Classement final

Le classement a été réalisé en fonction des matchs de chacun des participants. Une victoire rapportant 5 points, un match nul 3 points et une défaite 1 point. Puis leurs points de victoire ont été multipliés par un coefficient compris entre 1 et 1,5 donné en fonction de l'état de peinture de leurs troupes.

A l'issue de ce tournoi le classement est le suivant :

- 1 Bahri Malik
- 2 Bourjault Julien
- 3 Viard Alexandre
- 4 GIRARDIN Gauthier
- 5 Tisserant Dorian
- 5 Velle Rachid
- 7 Tilman Jerome
- 8 Delabre Pierre-Alain
- 9 Couvreur Olivier
- 10 Chevrier Vincent
- 11 Elmerich Louis
- 12 Chopin-Hienard Adrian

- 13 Deuzaël Julien
- 14 Viard Claude
- 15 Maupin Mathieu
- 16 masini arnaud

Chacun des participants a pu tour à tour dans l'ordre du classement choisir un lot. Parmi des figurines offertes par Games Workshop et la Guildes des Ogres Bragards, des éléments de décors des posters.

Les à cotés

En plus d'organiser le tournoi la Guilde des Ogres Bragards s'est aussi chargée du confort des joueurs avec la mise en place d'un service de restauration proposant des repas chaud : Pâtes bolognaises, Croques monsieur, Nuggets Frites, particulièrement apprécié des participants car ça change des sandwich que l'on peut avoir dans ce genre de manifestation. Ainsi que des boissons fraîches et autre barres chocolaté...

A Bientôt pour notre prochain tournoi.